

Осваивая программу «Введение в VR-моделирование», школьники младших классов познакомятся с основами 3D-графики для моделирования сред, объектов, персонажей, научатся использовать инструменты для управления моделью в интерактивном режиме в реальном времени. Сложные понятия технологии AR/VR дети освоят через игровые задания. В процессе обучения они смогут развить техническое мышление, конструкторские умения, практические навыки работы с трехмерной графикой и программами дополненной реальности.