

Осваивая программу «Unity-разработчик», учащиеся познакомятся с основными инструментами в технологии разработки VR/AR – приложений, овладеют навыками работы с пакетами 3D моделирования, игровыми движками, видео редакторами. На занятиях школьники научатся создавать завершённые программные продукты на мобильные и стационарные платформы, освоят принципы работы над проектом.