



Комитет образования и науки администрации города Новокузнецка
Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
ЦЕНТР ДЕТСКОГО (ЮНОШЕСКОГО) ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА «МЕРИДИАН»

654031 г. Новокузнецк, ул. Горьковская, 11а, тел. (3843) 52-49-42, E-mail: cttmeridian@yandex.ru

**План мероприятий
МБУ ДО Центра «Меридиан»
Центр «IT-CUBE»
на летний период 2024**

№ п/п	Дата проведения	Время проведения	Место проведения, адрес	Мероприятие	Краткое описание мероприятия	Кол-во участников, возраст	Ответственный исполнитель
1	27.05.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Просмотр мультфильма «Приключения Паддингтона (2014)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр мультфильма «Приключения Паддингтона (2014)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
2	29.05.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Просмотр фильма «Няньки (1994)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр фильма «Няньки (1994)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна

3	30.05.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Мафия»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Мафия»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
4	01.06.2024	10.00-16.00	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Киберсоревнования	Киберсоревнования по дисциплине Minecraft, где происходит сражение между командами. Участникам предлагается разработать стратегию и тактику игры для достижения лучшего результата.	40	Гурьева Е.С. Ивашов А.Д. Олекса А. О.
5	01.06.2024 Сб	10.00-16.00	IT-CUBE	Кибер-соревнования	Кибер-соревнование по дисциплине Minecraft, где происходит сражение между командами. Участникам предлагается разработать стратегию и тактику игры для достижения лучшего результата.	60	Ивашов Александр Дмитриевич Гурьева Елена Сергеевна Олекса Артем Олегович
6	01.06.2024 Сб	10.00-16.00	IT-CUBE	Кибер-соревнования	Кибер-соревнование по дисциплине Minecraft, где происходит сражение между командами. Участникам предлагается разработать стратегию	60	Ивашов Александр Дмитриевич

					и тактику игры для достижения лучшего результата.		Гурьева Елена Сергеевна Олекса Артем Олегович
7	01.06.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python	Практический мастер-класс	Базовые основы языка Python, простое консольное приложение(калькулятор)	12	Сергеев В.А
8	02.06.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администрирование	Практический мастер-класс	Знакомство с компонентами и периферией персонального компьютера, сборка и разборка компьютера из разных компонентов.	12	Сергеев В.А

9	02.06.2024 Вс	<p>С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25</p> <p>Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Переменные»</p> <p>Квиз «Своя игра для программистов»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Переменные» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Переменных».</p> <p>Суть игры заключается в том, что 4 команды отвечают на вопросы различной стоимости, пытаясь опередить друг друга. Игра состоит из трёх раундов</p>	8-16	Ивашов Александр Дмитриевич
10	02.06.2024 Вс	<p>5 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Логическое программирование»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Логическое программирование» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Логическое программирование».</p>	8-16	Олекса Артем Олегович

		1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55					
11	03.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Мастет-класс «Компьютерный художник и нейросети»	Участники узнают о принципах работы нейросетей, их применении в искусстве и процессе генерации художественных работ. Смогут создать собственные цифровые произведения искусства с использованием компьютерных программ и нейронных сетей.	8-12 лет, 12	Давиденко А.В.
12	03.06.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ», мастер-класс «Нарру summer holidays» Изучение специализированной лексики на тему «Лето», выполнение интерактивных заданий, просмотр тематических видеофрагментов. Повторение	Изучение специализированной лексики на тему «Лето», выполнение интерактивных заданий, просмотр тематических видеофрагментов. Повторение ранее изученного материала за учебный год	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна

				ранее изученного материала за учебный год			
13	03.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» мастер класс «Форма неизменна!»	Моделирование в программе Blender 3D моделей с использованием одной неизменной формы, например цилиндра. Обсуждается какие модели можно создать используя одну форму как базовую. Затем происходит само моделирование.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
14	03.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» соревнование: «Кегельринг»	Способы построения программы для ультразвукового датчика, позволяющей выбивать кегли из круга. Проведение соревнования «Кегельринг»	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
15	04.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	М-к "Волшебники Кода: Введение в Программирование Scratch для Детей"	В течение мастер-класса дети научатся основам программирования, включая понятие алгоритма, последовательности действий и условий. Они будут создавать свои собственные проекты, взаимодействовать с персонажами, добавлять звуки и анимацию, делая свои идеи живыми на экране.	8-12 лет, 12	Давиденко А.В.
16	04.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» мастер класс «Форма неизменна!»	Моделирование в программе Blender 3D моделей с использованием одной неизменной формы, например цилиндра. Обсуждается какие модели можно создать используя одну форму	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691

					как базовую. Затем происходит само моделирование.		
17	04.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» соревнование: «Кегельринг»	Способы построения программы для ультразвукового датчика, позволяющей выбивать кегли из круга. Проведение соревнования «Кегельринг»	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
18	05.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	М-к "Графический дизайн: от идеи до реализации"	Участники научатся работать с графическими инструментами, обсудят техники композиции и цвета, а также узнают о тенденциях в современном графическом дизайне. В ходе мастер-класса участники смогут попробовать свои силы в создании собственного графического проекта.	9-13 12	Давиденко А.В.
19	05.06.2024	14.00 – 19.10	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Алиас»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Алиас»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
20	05.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» мастер класс «Форма неизменна!»	Моделирование в программе Blender 3D моделей с использованием одной неизменной формы, например цилиндра. Обсуждается какие модели можно создать используя одну форму как базовую. Затем происходит само	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691

					моделирование.		
21	05.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» соревнование: «Кегельринг»	Способы построения программы для ультразвукового датчика, позволяющей выбивать кегли из круга. Проведение соревнования «Кегельринг»	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
22	06.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Лекция "Тайны компьютерной безопасности"	Лекция об основных аспектах защиты информации от киберугроз и взлома, а также т практические советы по обеспечению безопасности данных и личной информации в цифровом мире.	9-13 12	Давиденко А.В.
23	06.06.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ», мастер-класс «Нарру summer holidays» Изучение специализированной лексики на тему «Лето», выполнение интерактивных заданий, просмотр тематических видеофрагментов. Повторение ранее изученного материала за учебный год	Изучение специализированной лексики на тему «Лето», выполнение интерактивных заданий, просмотр тематических видеофрагментов. Повторение ранее изученного материала за учебный год	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
24	06.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» соревнование: «Битва роботов»	Модернизация робота для участия в соревновании «Битва роботов». Создание программы для дистанционного управления.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820

					Проведение соревнования «Битва роботов»		
	07.06.2024	11.00-12.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Мир 3D»	Знакомство с интерфейсом программы для создания 3D-моделей. Создание объемных композиций на тему «Ура!Каникулы!»	10	Гурьева Е.С.
25	07.06.2024	12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55 17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Полоса препятствий» 1 Этап	Знакомство с платформой RobloxStudio. Изучение инструментов и интерфейса программы. Создание игры в жанре полоса препятствий.	40	Гурьева Е.С.
26	07.06.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Мастер класс «Мастера программ»	Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.	8-15	Олекса Артем Олегович Ивашов Александр Дмитриевич

27	07.06.2024 Пт	<p>С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25</p> <p>Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55</p> <p>2 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25</p> <p>С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Условия»</p> <p>Мастер класс «Мастера программ»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Условия» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Условий».</p> <p>Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.</p>	8-15	<p>Ивашов Александр Дмитриевич</p> <p>Олекса Артем Олегович</p>
28	08.06.2024	<p>11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55 17.00-18.25</p>	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	<p>Мастер-класс: «Своя игра: Полоса препятствий»</p> <p>2 Этап</p>	Создание игры в жанре полоса препятствий. Изучение и построение ландшафта.	40	Гурьева Е.С.

	08.06.2024 Сб	<p>С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55</p> <p>Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25</p> <p>2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25</p> <p>С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Циклы»</p> <p>Реализация приложения на тему «Справочник»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Циклы» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Циклов».</p> <p>Разработать приложение «Справочник» используя полученные практические навыки полученные в течение года</p>	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич
29	08.06.2024	12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	<p>Летнее занятие в рамках «ИНЖЕНЕРНЫЕ КАНИКУЛЫ» соревнования: «Битва роботов»</p>	<p>Модернизация робота для участия в соревновании «Битва роботов»</p> <p>Создание программы для дистанционного управления.</p> <p>Проведение соревнования «Битва</p>	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820

					роботов»		
30	08.06.2024 Сб	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Переменные»	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Переменные» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Переменных».</p>	8-15	Олекса Артем Олегович
31	08.06.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python	Практический мастер-класс	Знакомство и работа в IDE (Среда разработки ПО) PyCharm Education и альтернативы, Visual Studio Code, Sublime Text 3, Anaconda, обсуждение что лучше.	12	Сергеев В.А

	09.06.2024	11.00-12.00		Занятие «Решение шахматных задач на мат в 1 и 2 хода»	Занятие рассчитано на детей с базовыми знаниями игры в шахматы. Им будет предложен выбор из более чем 40 различных задач. После этого, они сыграют партию, где применят приемы из задач.	10	Дервянкина
32	09.06.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администрирование	Практический мастер-класс	Знакомство с операционной системой Windows 10, базовые настройки операционной системы.	12	Сергеев В.А
33	09.06.2024 Вс	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 Python 1 гр. 11.30-12.10	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Массивы»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Массивы» и применение их на практике Решение задач с использованием «Массивов». Разработать приложение «Справочник» используя полученные практические навыки полученные в	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		12.15-12.55 3 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация приложения на тему «Справочник»	течение года		
34	09.06.2024 Вс	5 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Условия»	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Условия» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Условия».</p>	8-15	Олекса Артем Олегович
35	10.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Мастер-класс "Кодерство для начинающих: основы программирования"	М-к познакомит участников с основами программирования, научит основным принципам написания кода и решения задач, а также поможет приобрести первые навыки программирования через практические упражнения и примеры на языке Scratch»	8-10 12	Давиденко А.В.

	10.06.2024	14.00 – 19.10	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Просмотр фильма «Мистер Бин на отдыхе (2007)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр фильма «Мистер Бин на отдыхе (2007)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
36	10.06.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: “Первые шаги в мире 3D”	Обзор программы Blender 3D. Знакомство с её интерфейсом. Пояснение по заданию, связанному с построением 3D-модели. Практическая работа по созданию 3D моделей вазы и цветочного горшка.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
37	10.06.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование «Перетягивание каната».	Учащиеся построят работа, конструкция которого позволит участвовать в соревновании перетягивании каната. Проведение соревнования «Перетягивание каната».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
38	11.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	IT-бум: знакомство с профессиями будущего	Обзорный курс, который знакомит участников с актуальными профессиями в области информационных технологий, помогает определиться с выбором профессии и начать карьеру в сфере IT-технологий.	10-12 12	Давиденко А.В.
39	11.06.2024	11:00-12:25	IT-CUBE	Мастер-класс: “Научная фантастика”	Просмотр презентации о современных устройствах для	До 12 чел.; 11-	Пашков К.И.

		12:30-13:55 14:15-15:35	ул. Циолковского, 78А		улучшения физических способностей человека. Обсуждение информации. Моделирование современных кибернетических устройств в 3D-редакторе, демонстрация готовых моделей в дополненной реальности.	15 лет.	89059011691
40	11.06.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс «Устройство среднего мотора».	Способы построения модели с двумя средними моторами. Создание модели с применением двух средних моторов. Проведения соревнования на скорость.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
41	12.06.2024	10.00-16.00	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE». (Возможно выездное мероприятие)	Мастер-класс: «Мир 3D»	Знакомство с интерфейсом программы для создания 3D-моделей. Создание объемных композиций на тему «Моя родина»	40	Гурьева Е.С.
42	12.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Конкурс «Компьютерные дизайнеры вместе с ИИ»	Соревнование, где участники должны создавать дизайнерские проекты с использованием искусственного интеллекта. Участникам предоставляется возможность раскрыть потенциал совместной	9-13 12	Давиденко А.В.

					работы человека и компьютера в создании инновационных и креативных проектов.		
	13.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Битва алгоритмов: «Создание эффективных и оптимизированных алгоритмов для решения задач»	Создание эффективных и оптимизированных алгоритмов для решения задач в Scratch" предполагает соревнование, где участники должны разработать наиболее эффективные и оптимизированные алгоритмы для решения задач в среде программирования Scratch.	9-13 12	Давиденко А.В.
43	13.06.2024	14.00-15.00	IT-CUBE <u>ул. Циолковского, 78А (этаж 1)</u>	«Волшебные цветы: создание 3D-клумбы»	Мастер-класс по 3D-моделированию цветов и созданию красивой клумбы. Дети познакомятся с возможностями цифрового садоводства с помощью различных инструментов программы Blender 3D.	12	Савельева Е.В.
44	13.06.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Шпион»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Шпион»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
45	13.06.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс “Аттракционы”	Дети создадут свой собственный аттракцион.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820

46	14.06.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55 17.00-18.25 18.30-19.55	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Полоса препятствий» 3 Этап	Создание игры в жанре полоса препятствий. Построение ландшафта. Изучение скрипта. Добавление эффектов.	40	Гурьева Е.С.
47	14.06.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс «Плавная остановка работа».	Способы построения модели с ультразвуковым датчиком. Создание программы для плавной остановки работа с помощью ультразвукового датчика.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
48	14.06.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Мастер класс «Мастера программ»	Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.	8-15	Олекса Артем Олегович Ивашов Александр Дмитриевич
49	14.06.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Списки»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		<p>10.45-11.25</p> <p>Python 1 гр.</p> <p>11.30-12.10</p> <p>12.15-12.55</p> <p>2 гр.</p> <p>13.00-13.40</p> <p>13.45-14.25</p> <p>C#.</p> <p>ПРОЕКТЫ</p> <p>1 гр.</p> <p>14.30-15.10</p> <p>15.15-15.55</p>		<p>Мастер класс «Мастера программ»</p> <p>Реализация приложения на тему «Шифрование данных»</p>	<p>Освоение теоретических знаний по теме «Списки» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Списков».</p> <p>Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.</p> <p>Разработать приложение «Шифрование данных» используя полученные практические навыки полученные в течение года</p>		<p>Олекса Артем Олегович</p>
50	15.06.2024 Сб	<p>C# 3 гр.</p> <p>11.30-12.10</p> <p>12.15-12.55</p> <p>Python 3 гр.</p> <p>13.00-13.40</p> <p>13.45-14.25</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Работа с директорией»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Работа с директорией» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Директорий».</p> <p>Разработать приложение «Шифрование данных» используя</p>	8-15	<p>Ивашов Александр Дмитриевич</p>

		2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация приложения на тему «Шифрование данных»	полученные практические навыки полученные в течение года		
51	15.06. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс с датчиком цвета.	Создание программы для движения робота в условиях различной внешней освещенности.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
52	15.06.2024 С6	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25	IT-CUBE	Реализация приложения на тему «Блок-схемы»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Блок-схемы» и применение их на практике Решение задач с использованием «Блок-схемы».	8-15	Олекса Артем Олегович

		1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55					
53	15.06.2024	11.00-12.00	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Конкурс рисунков «Фигуры шахматные»	Ребятам будет предложено изучить различные картинки, фотографии, фигуры вживую и нарисовать понравившиеся. При оценивании работ будет учитываться аккуратность, креативность и творческий подход, цветовое наполнение.	10	Деревянкина
54	16.06.2024	11.00-12.00	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Конкурс-игра «Память, мышление, внимание»	Игра в шахматы тренирует наш мозг, поэтому мы проверим его «натренированность» в конкурсе с заданиями: «нестандартные ответы на вопросы», «воспроизведи по памяти», «наоборот», «четвертый лишний»! А некоторые упражнения, которые мы рассмотрим, можно назвать «комплексом умственной гимнастики», где будем тренировать то, что нам так нужно: знания, хорошая память, сообразительность, мышление, внимательность, воображение и многое другое!	10	Деревянкина
55	16.06.2024	5 гр.	IT-CUBE	Пробное занятие на тему	Знакомство с основами	8-15	Олекса Артем

	Вс	10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		«Псевдокод»	программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Псевдокод» и применение их на практике Решение задач с использованием «Псевдокод».		Олегович
56	16.06.2024 Вс	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр.	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Запись и чтение файлов»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Запись и чтение файлов» и применение их на практике Решение задач с использованием «Записи и чтения файлов». Разработать приложение «Шифрование данных» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация приложения на тему «Шифрование данных»			
57	17.06.2024	14.00 – 19.10	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Просмотр фильма «Дино Дана (2019)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр фильма «Дино Дана (2019)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
58	17.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	М-к "HTML- начало сайтостроения создание сайта-визитки"	Участники познакомятся с основами языка разметки HTML и научатся создавать простые, но функциональные веб-сайты. Участники получают практические навыки по созданию сайтов-визиток	9-13 12	Давиденко А.В.
59	18.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	М-к "Ботоведение: создание чат-ботов с нуля"	Изучение основных понятий в области чат-ботов. Разработка собственного чат-бота с помощью конструктора.	9-13 12	Давиденко А.В.
60	19.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Конкурс «Кодеры-креативщики: Программирование игр в Scratch»	Участники приглашены создать собственные игры с использованием платформы Scratch, которая предоставляет инструменты для программирования и анимации. Участники смогут продемонстрировать свои навыки программирования, творческий подход к созданию интерактивных	9-13 12	Давиденко А.В.

					игр и умение работать в команде.		
61	19.06.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Просмотр фильма «Чудо (2017)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр фильма «Чудо (2017)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
62	20.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	"Мобильные приложения в конструкторе: с нуля до профессионала"	Введение в мир мобильных приложений. Основы работы с конструкторами мобильных приложений. Создание собственного прототипа мобильного приложения	9-13 12	Давиденко А.В.
63	20.06.2024	14.00-15.00	IT-CUBE <u>ул. Циолковского, 78А (этаж 1)</u>	«У синего моря»	Мастер-класс по моделированию лодки для 3D-сцены с домиком у морского пирса. На мастер-классе дети познакомятся с инструментами моделирования и редактирования объектов в программе Blender 3D.	12	Савельева Е.В.
64	20.06.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Зомби в доме»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Зомби в доме»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
65	21.06.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Циклы»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.	8-15	Олекса Артем Олегович

		10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55			Освоение теоретических знаний по теме «Циклы» и применение их на практике Решение задач с использованием «Циклы».		
66	21.06.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 2 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Аудио» Реализация приложения на тему «Авто-кликер»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Аудио» и применение их на практике Решение задач с использованием «Аудио». Разработать приложение «Авто-кликер» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

67	21.06.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55 17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Полоса препятствий» 4 Этап	Создание игры в жанре полоса препятствий. Изучение скрипта. Создание и добавление своих уникальных предметов.	40	Гурьева Е.С.
68	22.06.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55 17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Полоса препятствий» 5 Этап	Создание игры в жанре полоса препятствий. Тестирование и доработка игровых узлов. Демонстрация достигнутых результатов.	40	Гурьева Е.С.
69	22.06.2024 Сб	С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Изображение»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Изображение» и применение их на практике Решение задач с использованием «Изображений». Разработать приложение «Авто-кликер» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация приложения на тему «Авто-кликер»			
70	22.06.2024 Сб	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Квиз «Оперативный снайпер»	Суть игры заключается в решение кода, в котором находятся различные операторы, игрокам требуется на взгляд решить все задачи. Победу одерживает игрок, набравший больше всех очков.	8-15	Олекса Артем Олегович
71	23.06.2024 Вс	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Интерфейс приложения»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		<p>3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25</p> <p>Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55</p> <p>3 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>		<p>Реализация приложения на тему «Авто-кликер»</p>	<p>теме «Интерфейс приложения» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Интерфейса приложения».</p> <p>Разработать приложение «Авто-кликер» используя полученные практические навыки полученные в течение года</p>		
72	<p>23.06.2024 Вс</p>	<p>5 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25</p> <p>2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55</p> <p>3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25</p> <p>1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Знакомство с библиотеками»</p>	<p>Освоение теоретических знаний по теме «Знакомство с библиотеками» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Знакомство с библиотеками».</p>	8-15	<p>Олекса Артем Олегович</p>

73	24.06.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Просмотр фильма «Моя ужасная няня (2005)» на английском языке с русскими субтитрами	Просмотр фильма «Моя ужасная няня (2005)» на английском языке с русскими субтитрами	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
	24.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	"Алгоритмы и логика мышления: путь к программированию"	Основы алгоритмизации и логики мышления. Разработка и тестирование алгоритмов для решения различных задач. Программирование с использованием блочных языков для создания программ	9-13 12	Давиденко А.В.
74	25.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Инженерная гостиная "Семейные инженерные команды в действии"	Актуализация понятий инженерии и командной работы. Создание и настройка различных инженерных конструкций. Соревнования семейных инженерных команд	9-13 12	Давиденко А.В.
75	26.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	"Дизайн-челлендж": создание дизайна будущего дома или города с использованием различных компьютерных технологий»	Участники приглашаются создать дизайн будущего дома или города, используя различные компьютерные технологии, такие как 3D-моделирование, виртуальная реальность или дополненная реальность. Участники смогут проявить свои творческие способности, архитектурные навыки и умение работать с современными технологиями.	9-13 12	Давиденко А.В.

76	26.06.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Крокодил»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Крокодил»		Ванеева Маргарита Евгеньевна
77	27.06.2024	13.00-14.00	Циолковского, 78а	Инновационные состязания детских инженерных команд «Цифровые изобретения: Создание инновационных цифровых решений для реальных проблем»	С помощью IT-технологий предложить решение заданного кейса от УК «Кузбассразрезуголь»	9-13 12	Давиденко А.В.
78	27.06.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT-CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Дженга»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Дженга»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
79	27.06.2024	14.00-15.00	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А (этаж 1)	«У синего моря»	Мастер-класс по моделированию лодки для 3D-сцены с домиком у морского пирса. На мастер-классе дети познакомятся с инструментами моделирования и редактирования объектов в программе Blender 3D.	12	Савельева Е.В.
80	28.07.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового	Практический мастер-класс	Установка Python на компьютер, Операции с целыми числами.	12	Сергеев В.А

			образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python				
81	28.06.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Мастер класс «Мастера программ»	Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.	8-15	Олекса Артем Олегович Ивашов Александр Дмитриевич
82	28.06.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 2 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Библиотеки»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Библиотеки приложения» и применение их на практике Решение задач с использованием «Библиотек приложения». Ознакомление с историей программирования и представление себя в роле программиста.	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич Олекса Артем Олегович

		С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Мастер класс «Мастера программ»			
29.06.2024	Сб	С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Типы данных» Реализация приложения на тему «Игра платформер»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Типы данных» и применение их на практике Решение задач с использованием «Разных типов данных». Разработать приложение «Игра платформер» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		15.15-15.55					
83	29.06.2024 Сб	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Знакомство с Tkinter»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Знакомство с Tkinter» и применение их на практике Решение задач с использованием «Знакомство с Tkinter».	8-15	Олекса Артем Олегович
84	30.06.2024 Вс	C# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 Python 1 гр.	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Бинарные данные»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Бинарные данные» и применение их на практике Решение задач с использованием «Бинарных данных». Разработать приложение «Игра	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация приложения на тему «Игра платформер»	платформер» используя полученные практические навыки полученные в течение года		
85	30.06.2024 Вс	5 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Написание кнопки Tkinter»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Написание кнопки Tkinter» и применение их на практике Решение задач с использованием «Написание кнопки Tkinter».	8-15	Олекса Артем Олегович
86	05.07.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Методы»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Методы» и применение их на практике Решение задач с использованием	8-15	Олекса Артем Олегович

					«Методы».		
87	05.07.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 2 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Базы данных» Реализация приложения на тему «Будильник»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Базы данных» и применение их на практике Решение задач с использованием «Баз данных». Разработать приложение «Будильник» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич
88	06.07.2024 Сб	С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Парсинг»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		<p>Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25</p> <p>2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25</p> <p>С#. ПРОЕКТЫ</p> <p>1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55</p>		<p>Реализация приложения на тему «Будильник»</p>	<p>теме «Парсинг» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Парсинга».</p> <p>Разработать приложение «Будильник»</p> <p>используя полученные практические навыки полученные в течение года</p>		
89	06.07.2024 Сб	<p>4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25</p> <p>2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55</p> <p>3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25</p>	IT-CUBE	<p>Пробное занятие на тему «Реализация мобильных игр»</p>	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Реализация мобильных игр» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Реализация мобильных игр».</p>	8-15	Олекса Артем Олегович

		10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55			Освоение теоретических знаний по теме «Дизайн приложений» и применение их на практике Решение задач с использованием «Дизайн приложений».		
92	12.07.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Реализация игры на тему «Раннер»	Разработать игру «Морской бой» используя полученные практические навыки полученные в пробных занятиях	8-15	Олекса Артем Олегович
93	12.07.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 2 гр.	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Методы»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Методы» и применение их на практике Решение задач с использованием «Методов». Разработать игру «Морской бой» используя полученные практические	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		13.00-13.40 13.45-14.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация игры на тему «Морской бой»	навыки полученные в течение года		
94	13.07.2024 Сб	С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 С#. ПРОЕКТЫ	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Классы» Реализация игры на тему «Морской бой»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Классы» и применение их на практике Решение задач с использованием «Классов». Разработать игру «Морской бой» используя полученные практические навыки полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55					
95	13.07.2024 Сб	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Классы»	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Классы» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Классов».</p>	8-15	Олекса Артем Олегович
96	14.07.2024 Вс	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Методы тестирования»	<p>Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией.</p> <p>Освоение теоретических знаний по теме «Методы тестирования» и применение их на практике</p> <p>Решение задач с использованием «Методов тестирования».</p>	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация игры на тему «Морской бой»	Разработать игру «Морской бой» используя полученные практические навыки, полученные в течение года		
97	14.07.2024 Вс	5 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Объекты»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «Объекты» и применение их на практике Решение задач с использованием «Объекты».	8-15	Олекса Артем Олегович
98	3.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования	Практический мастер-класс	Работа с сетью в операционной системе Windows 10	12	Сергеев В.А

			«IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администрирование				
99	4.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python	Практический мастер-класс	Типы данных в python, переменные. Стандартный ввод/вывод данных.	12	Сергеев В.А
100	05.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: “3D "Крокодил”	Участники разбиваются на 2 команды, задача каждой из команд набрать как можно больше очков, отгадывая слова загаданные командой противника. Правила такие же как и в обычной игре "крокодил" с тем исключением, что загаданное слово участник пытается изобразить в 3D редакторе Blender.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
101	05.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского,	Мастер-класс с датчиком цвета.	Условия трека «Езда по линии». Варианты построения программы для езды по линии.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483

		14:15-15:35 15:40-17:05	78А		Соревнование на скорость «Езда по линии».		
102	06.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: “Создание 3D-блока из игры Minecraft”	Обзор задания. Поиск и загрузка необходимой текстуры. Демонстрация работы в программе Blender при выполнении задания с использованием технологической карты по созданию 3D-блока и наложению на него текстуры. Создание собственного блока на основе скачанных текстур.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
103	06.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование «Сумо».	Способы построения дополнительных конструкции для базовой модели для соревнования «Сумо». Проведение соревнования «Сумо».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
104	07.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание моделей: “Солнце и Звездное небо”	Создание материалов для моделей Солнца и Звёздного неба. Работа во вкладке “Shading” с настройками параметров материалов. Рендер готового результата.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
105	07.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55	IT-CUBE ул. Циолковского,	Мастер-класс с применением двух датчиков касания.	Методы использования двух датчиков касания. Способ построения программы для	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483

		14:15-15:35	78А		двух датчиков касания.		
106	08.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование «Робосумо».	Способы построения дополнительных конструкции для базовой модели для соревнования «Робосумо».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
107	09.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование «Робосумо».	Программирование робота для соревнования «Робосумо». Создание программы для дистанционного управления.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
108	10.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс с применением четырех датчиков касания.	Методы использования четырех датчиков касания. Способ построения программы для четырех датчиков касания.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
109	10.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк»	Практический мастер-класс	Знакомство с виртуальной машиной VMware workstation Player версии 16, установка операционной системы Ubuntu Desktop 64/Server 64	12	Сергеев В.А

			Кабинет – Системное Администриро вание				
110	11.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python	Практический мастер-класс	Логические операции, операции сравнения в языке python. Условия: if, else, elif, Блоки и отступы. Работа со строками.	12	Сергеев В.А
111	12.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание модели: “Молоток”	Работа в режиме редактирования, создание ударной части молотка при помощи инструментов выдавливания, перемещения и увеличения. Наложение модификаторов на объект. Создание рукоятки молотка, наложение модификаторов на нее. Текстурирование готовых моделей.	До 12 чел.; 11- 15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
112	12.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс «Разводные мосты».	Просмотр видеофрагментов разводных мостов.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
113	13.08. 2024	11:00-12:25	IT-CUBE	Создание модели: “Суккулент”	Работа в режиме редактирования по созданию листов суккулента при	До 12	Пашков К.И.

		12:30-13:55 14:15-15:35	ул. Циолковского, 78А		помощи инструментов: пропорционального редактирования, выдавливания, масштабирования и перемещения. Создание горшка в режиме редактирования при помощи инструмента вставки, выдавливания и масштабирования. Наложение материалов на готовые объекты. Создание рендера готовых моделей.	чел.; 11- 15 лет.	89059011691
114	13.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс «Разводные мосты».	Построение прототипа модели разводного моста на выбор.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
115	14.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание модели: “Неоновая вывеска”	Выбор слов для вывески. Работа с 3D текстом. Выбор шрифта вывески. Соединение букв вывески. Конвертирование вывески в 3D- объект. Наложение материалов на разные части вывески. Создание рендера готовой модели.	До 12 чел.; 11- 15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
116	14.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс «По законам инерции».	Понятие закона «Инерции». Сборка собственной модели, конструкция которой предусматривает движение по инерции. Проведение соревнования на	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483

					скорость.		
117	15.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс на пространственное мышление.	Сборка модели по картинке.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
118	16.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер класс «Робофутбол».	Создание модели робота под условия соревнования «Робофутбол».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
119	17.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс «Робофутбол».	Создание программы для соревнования «Робофутбол». Проведение соревнования «Робофутбол».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
120	17.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администриро	Практический мастер-класс	Знакомство с семейством Linux операционных систем, Ubuntu, ArchLinux, Debian, Mint, CentOS	12	Сергеев В.А

			вание				
121	18.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет - Python	Практический мастер-класс	Принцы разработки оконного GUI (Graphical User Interface) приложения с применением библиотеки Tkinter	12	Сергеев В.А
122	18.08.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: Мастер-класс: «Своя игра: Лабиринт» 1 Этап	Знакомство с платформой RobloxStudio. Изучение инструментов и интерфейса программы. Создание игры в жанре лабиринт.	20	Гурьева Е.С.
123	18.08.2024	17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Катапульта»	История создания катапульты. Создание катапульты на резиномотрое. Создание роботизированной катапульты.Мини – соревнования катапульта в действии.	20	Гурьева Е.С.
124	19.08.2024	14.00 – 19.10	г. Новокузнецк, ул.	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Алиас»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Алиас»	10	Ванеева Маргарита

			Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».				Евгеньевна
125	19.08.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Лабиринт» 2 Этап	Создание игры в жанре лабиринт. Создание запутанной системы коридоров. Добавление ловушек.	20	Гурьева Е.С.
126	19.08.2024	17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Машина на резиномоторе»	История машин на резиномоторе. Создание машины на резиномоторе. Мини-соревнования «Попробуй обгони»	20	Гурьева Е.С.
127	19.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: В буквальном смысле.	Моделирование в программе Blender 3D моделей пословиц и поговорок. Например, “копейка рубль бережёт” можно смоделировать как одна монетка охраняет другую и тп.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
128	19.08.	11:00-12:25	IT-CUBE	Мастер-класс по методу ТРИЗ.	Участники поделятся на группы.	До 10	Ефимова Е.В.

	2024	12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	ул. Циолковского, 78А		Оказавшись в нестандартных условиях, попробуют создать предложенный проект.	чел.; 8-12 лет.	89617220483
129	20.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: 3D "Крокодил"	Участники разбиваются на 2 команды, задача каждой из команд набрать как можно больше очков, отгадывая слова загаданные командой противника. Правила такие же как и в обычной игре "крокодил" с тем исключением, что загаданное слово участник пытается изобразить в 3D редакторе Blender.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
130	20.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: «Кегельринг»	Способы построения программы для ультразвукового датчика и датчика цвета, позволяющей выбивать кегли из круга.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
131	21.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: Вперед в 3D	Работа в редакторе Blender 3d, создание простейшей модели машинки	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691

132	21.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Проведение соревнования «Кегельринг»	Подведение итогов соревнования.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
133	21.08.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Просмотр фильма «Невероятные приключения Гампи (2021)»	Просмотр фильма «Невероятные приключения Гампи (2021)»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
134	22.08.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Каркассон»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Каркассон»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
135	22.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: «Кегельринг»	Способы построения программы для ультразвукового датчика и датчика цвета, позволяющей выбивать кегли из круга.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
136	23.08.2024	11:00-12:25	IT-CUBE ул.	Соревнование: «Кегельринг»	Проведение соревнования «Кегельринг».	До 10 чел.; 8-	Стариченков А.В.

		12:30-13:55 14:15-15:35	Циолковского, 78А			12 лет.	89131285820
137	24.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: “Сортировка деталей”	Сборка робота и дополнительных конструкционных элементов, необходимых для выполнения условий соревнования “Сортировка деталей”.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
138	24.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администриро вание	Практический мастер-класс	Настройка сетевого подключения в операционных системах Linux.	12	Сергеев В.А
139	25.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк»	Практический мастер-класс	Принцы разработки оконного GUI (Graphical User Interface) приложения с применением библиотеки Kivy	12	Сергеев В.А

			Кабинет - Python				
140	25.08.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Лабиринт» 3 Этап	Создание игры в жанре лабиринт. Добавление ловушек. Настройка камеры от первого лица. Добавление эффектов.	20	Гурьева Е.С.
141	25.08.2024	17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Инерционная машина»	История инерционных машин. Создание инерционной машины. Мини-соревнования «На скорости»	20	Гурьева Е.С.
142	26.08.2024	11.00-12.25 12.30-13.55 14.00-15.25 15.30- 16.55	г. Новокузнецк, ул. Циолковского, 78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».	Мастер-класс: «Своя игра: Лабиринт» 4 Этап	Создание игры в жанре лабиринт. Тестирование и доработка игровых узлов. Демонстрация достигнутых результатов.	20	Гурьева Е.С.
143	26.08.2024	17.00-18.25	г. Новокузнецк, ул. Циолковского,	Мастер-класс: «Солнечная энергия»	История создания солнечных батарей. Спектр применения. Создание и тестирование вентилятора на солнечных батареях.	20	Гурьева Е.С.

			78а, Центр цифрового образования «IT-CUBE».				
144	26.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание модели: Изометрическая комната	Работа в режиме редактирования, создание паркета при помощи инструментов выдавливания, перемещения и увеличения. Наложение модификаторов на объекты. Создание предметов интерьера	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
145	26.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35 15:40-17:05	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование «Рыцари»	Построение необходимых элементов (рамки и копья) для участия в соревновании. Проведение соревнования «Рыцари».	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
146	26.08.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Просмотр фильма «Жизнь (2011)» на английском языке с русскими субтитрами			Ванеева Маргарита Евгеньевна
147	27.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание модели: Изометрическая комната	Работа в режиме редактирования, создание паркета при помощи инструментов выдавливания, перемещения и увеличения. Наложение модификаторов на	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691

					объекты. Создание предметов интерьера		
148	27.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс «Зубчатая передача».	Участники познакомятся с видами зубчатых передач и построят три модели зубчатых передач.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
149	28.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс «Катапульта».	Участники познакомятся историей создания катапульты и смогут создать свою собственную катапульту.	До 10 чел.; 8-12 лет.	Ефимова Е.В. 89617220483
150	28.08.2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Создание модели: “Маяк”	Работа в режиме редактирования по созданию здания маяка при помощи инструментов: пропорционального редактирования, выдавливания, масштабирования и перемещения. Создание рендера готовых моделей.	До 12 чел.; 11-15 лет.	Пашков К.И. 89059011691
151	28.08.2024	14.00 – 19.10	Г. Новокузнецк, ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Крокодил»	Настольные игры на английском языке «Уно» и «Крокодил»	10	Ванеева Маргарита Евгеньевна
152	29.08.2024	14.45 – 19.10	Г. Новокузнецк,	Просмотр мультфильма «Песнь моря (2014)» на английском языке с	Просмотр мультфильма «Песнь моря (2014)» на английском языке с	10	Ванеева Маргарита

			ул. Циолковского, д. 78а, IT- CUBE	русскими субтитрами	русскими субтитрами		Евгеньевна
153	29.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Соревнование: “Сортировка деталей”	Создание программы для соревнования “Сортировка деталей”	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
154	29.08.2024	14.00-15.00	IT-CUBE <u>ул. Циолковского, 78А (этаж 1)</u>	«Грибная поляна»	Мастер-класс по созданию 3D-сцены грибной поляны с помощью инструментов 3D- моделирования и текстурирования программы Blender 3D.	12	Савельева Е.В.
155	30.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: “История создания вещей: Робот-официант”.	Создание робота официанта и написание программы.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820
156	30.08.2024 Пт	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 5 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «ООП»	Знакомство с основами программирования и алгоритмизацией. Освоение теоретических знаний по теме «ООП» и применение их на практике	8-15	Олекса Артем Олегович

					Решение задач с использованием «ОПП».		
157	30.08.2024 Пт	С# 1 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 Python 1 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 2 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Что такое Xamarin» Реализация игры на тему «Крестики нолики»	Знакомство с основами графического редактора «Xamarin» Компоненты и их настройки Расстановка компонентов и настройка свойств. Разработать игру «Крестики нолики» используя полученные практические навыки, полученные в течение года	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич
158	31.08.2024 Сб	С# 3 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55	IT-CUBE	Пробное занятие на тему «Мой дизайн в Xamarin»	Знакомство с основами графического редактора «Xamarin» Разработка интерфейса и дизайна.	8-15	Ивашов Александр Дмитриевич

		Python 3 гр. 13.00-13.40 13.45-14.25 2 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 С#. ПРОЕКТЫ 1 гр. 14.30-15.10 15.15-15.55		Реализация игры на тему «Крестики нолики»	Разработка приложения «Калькулятор» Разработать игру «Крестики нолики» используя полученные практические навыки, полученные в течение года		
159	31.08.2024 Сб	4 гр. 10.00-10.40 10.45-11.25 2 гр. 11.30-12.10 12.15-12.55 3 гр. 13:00-13.40 13.45-14.25 1 гр.	IT-CUBE	Реализация игры на тему «Головоломка»	Разработать игру «Головоломка» используя полученные практические навыки, полученные в пробных занятиях	8-15	Олекса Артем Олегович

		14.30-15.10 15.15-15.55					
160	31.08.2024	14.30-15.10 15.15-15.55	ул. Циолковского, 78а, Центр Цифрового образования «IT-CUBE. г. Новокузнецк» Кабинет – Системное Администриро вание	Практический мастер-класс	Python и PyQt 6, создание сложного приложения с сохранением данных на диске.	12	Сергеев В.А
161	31.08. 2024	11:00-12:25 12:30-13:55 14:15-15:35	IT-CUBE ул. Циолковского, 78А	Мастер-класс: “История создания вещей: Робот-курьер”.	Создание робота курьера и написание программы.	До 10 чел.; 8- 12 лет.	Стариченков А.В. 89131285820